

游玩说明书 · GAME MANUAL

西游 · 八十一难

从长安到灵山的取经竞速棋。掷骰赶路、斗妖怪、集法宝、闯九关——这本手册带你从第一次掷骰，一直玩到功德圆满。

Zelda 出品

2-4 人 · 同屏对战 · 约 30-45 分钟一局

手机或平板打开 j2w.kuraku.net 即可开玩 · 2026.07

| 目录

01	一眼看懂这局棋	03
02	棋盘与路线	04
03	回合怎么走	05
04	四位取经人	06
05	遇到妖怪怎么办	07
06	法宝与驿站	09
07	机缘与劫难	10
08	九大关卡详解	11
09	取胜心得	13

| 一眼看懂这局棋

护送师父从**长安(第 0 格)**出发,走到**灵山(第 81 格)**。谁先渡过凌云渡、登上无底船,谁就取得真经,赢下这局。

开局每人有什么

资源	开局数值	它是干什么的
法力	通常 5 / 5 悟空 7 / 7	你的体力。斗法输了、遇到劫难都会掉; 掉到 0 就力竭(见第 03 章)。
功德	2	这局棋的钱。打赢妖怪、闯关成功都能赚, 到驿站可以买法宝。
法宝	起手 1 张	你的道具卡, 最多同时带 4 件。超过要弃到 4 件。
角色技能	因角色而异	每位取经人有一个主动技能和一条被动特长(见第 04 章)。

怎么开一局

1. 用手机或平板浏览器打开 j2w.kuraku.net(支持安装成桌面应用, 离线也能玩)。
2. 在首页选 2-4 位取经人。人不够没关系, 空位由电脑补上一起玩。
3. 选一条路线(四条路线的区别见第 02 章), 点「出发取经」。
4. 大家轮流在同一块屏幕上操作: 轮到谁, 谁点骰子。

这局棋的三个问题

走得快就赢吗? ——不一定, 路上有妖怪、劫难和对手的法宝暗算。落后就输吗? ——不会, 落后的人每回合白拿功德, 还能憋大招。最后怎么赢? ——第一个在凌云渡掷出 3 点以上、登上无底船的人获胜。

中途退出也不怕: 对局会自动存档, 下次打开首页可以点「继续这一局」接着玩。

棋盘与路线

棋盘共 **82 格**：第 0 格是长安，第 1 到 81 格对应九九八十一难，每 9 难为一段旅程。格子分五种，认识它们就认识了整张地图。

五种格子

格子	颜色印记	踩上去会发生什么
关卡	红印大格	九大名场面。 走到或越过都必须停下闯关 ，一难都躲不掉。规则见第 08 章。
驿站	绿印	安全落脚点，可以花功德买法宝。力竭或被妖怪抓走时，也是被送回的地方。
妖	深蓝	抽一张妖怪卡，展开遭遇战：斗法、智取或绕道(见第 05 章)。
缘	金黄	抽一张机缘卡，全是好事：前进、回法力、拿功德、得法宝。
劫	赭石	抽一张劫难卡，全是麻烦：后退、停回合、掉功德掉法力。

九关与六驿

九座关卡固定在每行行首：两界山(9)、五庄观(18)、白虎岭(27)、平顶山(36)、火云洞(45)、车迟国(54)、通天河(63)、火焰山(72)、凌云渡(81)。六座驿站也永远不动：高老庄(13)、宝象国(31)、乌鸡国(40)、陈家庄(58)、女儿国(66)、玉华州(76)。

四条路线

关卡和驿站不变，变的是妖、缘、劫三种事件格撒在哪里：

路线	妖 / 缘 / 劫数量	适合谁
经典取经路	16 / 12 / 10(固定布局)	老师傅带路，格局如初，第一次玩选它。
随机路线	16 / 12 / 10(每局重洗)	数量与经典一样，但位置每局都不同，常玩常新。
妖怪横行	22 / 9 / 11	群魔乱舞，能打的角色和胆大的玩家。
福地洞天	11 / 17 / 7	机缘满满，节奏轻快，适合新手和小朋友。

随机撒格时开局前两格不放妖怪，也不会出现三格连排的妖怪——开局总是温和的。

03 · TURN FLOW

回合怎么走

每个回合按下面的顺序进行。轮到你时屏幕会亮出你的名字，照着提示点就行——但心里装着这张流程表，你会做出更聪明的选择。

回合五步

1. 回合开始：如果你被「停 1 回合」类效果困住，本回合直接跳过。如果你落后领先者 12 格以上，触发**菩萨护佑**，白得 1 功德。
2. 出牌或用技能(可选)：可以打出 1 张主动法宝(比如芭蕉扇扇人、人参果回血)，或使用角色技能(比如孙悟空的筋斗云)。
3. 掷骰移动：点骰子，掷出几点走几格。注意：**走到或越过关卡必须在关卡停下**。
4. 落格结算：按落点格子的类型结算——遇妖、抽机缘、抽劫难、逛驿站或闯关。
5. 狭路相逢(可选)：移动结束后如果和对手同格(驿站除外)，可以发起切磋。

狭路相逢：切磋

双方各掷一颗骰子，加上各自的斗法加成，点数高者胜：赢家 +1 功德，输家 -1 功德，平局抱拳而散、互不吃亏。打不打完全由你决定——对手是孙悟空的话，掂量掂量再动手。

法力归零：力竭

法力掉到 0 时立即力竭：退回上一座驿站(前面没驿站就回长安)、法力回满、停 1 回合。力竭不丢法宝也不丢功德，但一来一回耽误的路程不小——别把法力用到见底。

菩萨护佑：落后者的补偿

每回合开始时，落后领先者 12 格以上的取经人自动 +1 功德。落后有落后的攒法：功德多了到驿站买好法宝，一件紫金葫芦、一张筋斗云符，随时能翻盘。

手牌上限

法宝最多带 4 件。捡到、买到第 5 件时，得从手里选一件留在原地。好东西太多也是烦恼——留克制妖怪的，弃锦上添花的。

四位取经人

四位徒弟性格不同、本事各异。**斗法加成**是遇到妖怪时加在骰子上的数字，加成越高越能打；打不过的，各有各的活路。

角色	斗法加成	被动特长(自动生效)	主动技能(自己选时机)
孙悟空	+3	斗战续航：法力 7 点；火眼金睛：全队最能打，大多数妖怪掷个中等点数就能赢。	筋斗云 ×2：不掷骰，直接前进 7 格。
猪八戒	+2	功德经营：每到驿站白吃白拿 +1 功德，买法宝便宜 1 功德。天蓬水性：水劫免疫，落水也淹不着。	钉耙横扫 ×2：斗法输了不认账，立即重掷一次且 +3。
沙悟净	+2	坚守控点：每次损失法力 -1；自动挡下一次「后退类」劫难或「被妖抓走」，挡过之后歇 2 回合再恢复。	步步为营 ×5：把自己掷出的点数改成 3——想正好停驿站、躲过妖怪格时特别好用。
小白龙	+2	机动斗法：掷骰后可把点数 +1 或 -1(每局 2 次)，落点想去哪就去哪。	化龙渡水 ×1：在通天河现出真身直接过河，还 +2 功德。

选谁好

- 爱打架、要续航选孙悟空：法力 7 点、斗法 +3，加上筋斗云，正面闯关最稳。
- 爱攒钱选猪八戒：驿站一路有进账，买法宝还便宜 1 功德。
- 怕意外、爱控点选沙悟净：掉法力更慢，后退与抓走也有保险，5 次定点足够规划路线。
- 爱走位也能斗法选小白龙：斗法 +2，再用两次 ±1 微调躲妖怪、踩机缘、卡驿站。

平衡性说明

四条路线各进行 10,000 局模拟后，四位角色总胜率落在 24.0%-26.4%——没有最强角色，只有最合适的打法。

遇到妖怪怎么办

踩到深蓝色的「妖」格就抽一张妖怪卡。别慌——每次遭遇你都有**三条路**可选，手里有隐身法还有第四条。

三选一(或四选一)

选项	规则
斗法	掷骰 + 你的斗法加成, $\geq$ 妖怪战力就赢。赢得了功德(战力 $\div$ 2 向上取整)；输了 -2 法力，遇上重型妖还会被抓回上一座驿站。
智取	打出这只妖怪的 克制法宝 ，不掷骰直接收服，拿满功德。克制关系全部出自原著剧情（见下表）。紫金葫芦是万能牌，叫谁的名字谁就被装进去。
隐身溜走	手里有隐身法时可以用掉它，原地脱身、不后退(对蝎子精蜘蛛精则直接算智取)。
绕道	退 2 格保平安。惹不起躲得起，什么都不损失。

重型妖是卡面带重印的狠角色：斗法输给它，除了 -2 法力还会被抓回上一座驿站。手里有「救命毫毛」可自动化解一次抓捕；沙悟净的被动也能挡。选「斗法」前先看清是不是重型妖！

十九路妖怪一览

妖怪	战力	收服功德	克制法宝	重型	出处
白骨精	4	+2	照妖镜	—	第二十七回 · 尸魔三戏唐三藏
黑熊精	5	+3	观音净瓶	—	第十六回 · 观音院僧谋宝贝
黄风怪	5	+3	定风丹	—	第二十回 · 黄风岭唐僧有难
蝎子精	5	+3	隐身法	—	第五十五回 · 色邪淫戏唐三藏
蜘蛛精	5	+3	隐身法	—	第七十二回 · 盘丝洞七情迷本
鼍龙	5	+3	避水诀	—	第四十三回 · 黑河妖孽擒僧去
玉兔精	5	+3	照妖镜	—	第九十五回 · 假合真形擒玉兔
黄袍怪	6	+3	照妖镜	重	第三十回 · 邪魔侵正法
银角大王	6	+3	紫金葫芦	重	第三十三回 · 外道迷真性
金角大王	6	+3	紫金葫芦	重	第三十五回 · 外道施威欺正性
蜈蚣精	6	+3	绣花针	重	第七十三回 · 情因旧恨生灾毒
红孩儿	7	+4	观音净瓶	重	第四十一回 · 心猿遭火败
九头虫	7	+4	避水诀	重	第六十三回 · 二僧荡怪闹龙宫
金毛犼	7	+4	紫金铃	重	第七十一回 · 行者假名降怪犼
青牛精	8	+4	芭蕉扇	重	第五十二回 · 悟空大闹金兜洞
六耳猕猴	8	+4	照妖镜	重	第五十八回 · 二心搅乱大乾坤
黄眉老佛	8	+4	仅紫金葫芦	重	第六十五回 · 妖邪假设小雷音
牛魔王	9	+5	照妖镜	重	第六十一回 · 猪八戒助力败魔王
大鹏金翅雕	9	+5	仅紫金葫芦	重	第七十七回 · 群魔欺本性

斗法账怎么算

以孙悟空(+3)遇上战力 7 的红孩儿为例：掷出 4、5、6 都算赢(4+3=7 ≥ 7)，赢面一半。换成小白龙(+2)得掷出 5 或 6 才行——这时候不如乖乖绕道，或者掏出观音净瓶智取。战力 9 的牛魔王和大鹏，除孙悟空掷 6 能碰碰运气外，别人**硬拼是赢不了的**：骰子最大 6 点，6+2 也够不到 9。遇到他们，要么智取、要么隐身、要么绕道。

输了也有保险：手里有「避火罩」自动免掉 2 点法力损失；猪八戒可以发动钉耙横扫，重掷一次还 +3，常常反败为胜。「哪吒助阵」机缘在手时，下一场斗法直接获胜——留给最硬的妖怪用。

法宝与驿站

法宝共 15 种 27 张，分三类用法：主动——回合开始自己打出；被动——满足条件自动触发；智取——遇到对应妖怪时直接收服。不少法宝身兼两职。

驿站：买卖与歇脚

走进六座驿站中的任何一座，铺子会翻开 3 张法宝，最多买 1 张，没买走的压回牌库底。驿站是安全格：不能被切磋，也是力竭、被抓后的落脚点。猪八戒进驿站白拿 1 功德，买货还便宜 1 功德——这就是好人缘。

十五种法宝一览

法宝	张数	价格	用法	出处
芭蕉扇	3	3	主动：扇一名对手后退 3 格(对方持定风丹可挡)。智取青牛精；到火焰山可用它灭火直达。	第五十九回 · 铁扇公主的宝扇
紧箍咒	2	3	主动：指定一名对手头疼难忍，停 1 回合。	第十四回 · 观音传的定心真言
金刚琢	2	4	主动：随机套走一名对手的一张法宝归你。	第五十二回 · 青牛精的宝圈
救命毫毛	2	3	被动：被妖怪抓回驿站或被妖风吹回驿站时，自动化解一次(用后弃掉)。	第二十七回 · 观音赠的三根毫毛
人参果	3	2	主动：吃下仙果，法力全满。	第二十四回 · 万寿山五庄观
定风丹	2	2	智取黄风怪。被动：挡下对手的芭蕉扇(用后弃掉)。	第二十一回 · 灵吉菩萨的宝丹
观音净瓶	2	3	智取黑熊精、红孩儿。主动：甘露洒身，回 3 点法力。	第四十二回 · 一瓶甘露灭真火
隐身法	2	2	智取蝎子精、蜘蛛精。遇任何妖怪也可悄悄溜走(不后退)。	第五回 · 七十二变之一
避水诀	2	2	智取九头虫、鼋龙。被动：化解一次水劫(子母河、冰裂、落水，用后弃掉)。	第四十三回 · 水下真功夫
照妖镜	2	3	智取白骨精、黄袍怪、玉兔精、六耳猕猴、牛魔王——照现原形。	第六十一回 · 托塔天王的宝镜
紫金葫芦	1	4	智取任何妖怪：叫谁的名字谁就被装进去。全场唯一的万能牌。	第三十四回 · 我叫你一声，你敢答应么
筋斗云符	1	4	主动：驾云立即前进 5 格。	第二回 · 一个筋斗十万八千里
绣花针	1	3	智取蜈蚣精——毗蓝婆菩萨的日眼针，一针破千眼金光。	第七十三回 · 昴日星官的宝针
紫金铃	1	3	智取金毛犼。主动：摇铃喷火烟沙，一名对手 -1 法力。	第七十一回 · 观音的三个金铃
避火罩	1	3	被动：斗法失败时罩住周身，免去 2 点法力损失(用后弃掉)。	第四十一回 · 广目天王的宝罩

买什么划算？2 功德档(人参果、定风丹、隐身法、避水诀)便宜实惠，隐身法是妖怪横行路线的保命符；3 功德档里照妖镜克五只妖、芭蕉扇攻守兼备；4 功德档贵有贵的道理——终盘手里的筋斗云符，常常就是冠军点。

机缘与劫难

金黄的「缘」格全是好事，赭石的「劫」格全是麻烦。每张卡都是一段原著故事——抽到卡时不妨读读卡面，那都是《西游记》里真发生过的事。

十六张机缘卡

机缘	效果	故事
太白金星指路	前进 3 格	老神仙化作老翁指点迷津。（第十三回）
樵夫指路	前进 2 格	山中樵夫报信：妖怪在前，好路在此。（第五十九回）
白鼋驮渡	前进 4 格	千年老鼋浮出水面驮你一程。（第四十九回）
白龙马撒欢	前进 5 格	白龙马四蹄生风，驮你一路快行。（第十五回）
山神开路	前进 2 格，+1 功德	山神土地劈山开道。（第六十七回）
时来运转	立即再掷一次并移动	云开雾散，好运连连。
土地献斋	+2 功德	本方土地公公献上斋饭。（第二十七回）
唐王御赐	+3 功德	唐太宗的通关文牒一路好使。（第十二回）
观音赠柳	+2 法力	菩萨柳枝拂过。（第八回）
老君还丹	+3 法力	太上老君赐下九转还魂丹。（第三十九回）
悟空化斋	+1 法力，+1 功德	大师兄化斋回来，热粥热饭。（第二十七回）
镇元子结义	法力全满	大仙与你结为兄弟，人参果管够。（第二十六回）
龙王降雨	获得 1 张法宝	四海龙王前来相助。（第四十五回）
金顶大仙相迎	获得 1 张法宝	玉真观金顶大仙笑脸相迎。（第九十八回）
木叉护送	下一次斗法骰 +2	惠岸行者随行护法。（第六回）
哪吒助阵	下一次斗法直接获胜	三太子踏风火轮而来。（第五十一回）

十四张劫难卡

劫难	效果	谁能挡
山路崎岖	退 1 格	沙悟净被动
误饮子母河水	退 2 格	避水诀 / 八戒水性 / 沙悟净被动
稀柿衕秽气	退 2 格	沙悟净被动
通天河冰裂	退 3 格	避水诀 / 八戒水性 / 沙悟净被动
妖风大作	卷回上一座驿站	救命毫毛 / 沙悟净被动
六耳猕猴捣乱	与离你最近的对手互换位置	没人能挡——领先时抽到最疼
小雷音困阵	停 1 回合	—
盘丝洞蛛网	停 1 回合	—
迷雾障眼	下回合点数减半	—
黄风迷眼	下回合点数减半	—
白骨化村姑	随机被骗走 1 张法宝	—
强盗剪径	—2 功德	—
阿傩索要人事	—1 功德	—
乌鸡国井寒	—1 法力	—

| 九大关卡详解

九座关卡取自原著九个名场面，走到或越过都必须停下。每一关的选项和结算都不一样，提前知道规则，走到关前心里就有数。

第 9 格 · 两界山：师徒相逢

掷骰揭金字压帖：3 点以上一把揭开，+2 功德；不到 3 点多拜三拜也能揭开，+1 功德。只赚不赔的欢迎关。

第 18 格 · 五庄观：人参果

偷果子：掷骰 ≥ 4 请来观音医活果树，+3 功德 +2 法力；掷不到就被镇元大仙袖里乾坤扣下，停 1 回合。老实拜见：稳拿 +1 功德。手气好的时候值得赌一把。

第 27 格 · 白虎岭：三打白骨精

连掷三次骰，每次骰 + 斗法加成 ≥ 5 算打中：三打三中 +4 功德再捡 1 件法宝；打中两次 +2 功德；只中一次或全空，唐僧误会你滥伤无辜，退 2 格。孙悟空(+3)掷 2 以上就能打中；小白龙(+2)掷 3 以上也很有机会。

第 36 格 · 平顶山：金角银角

银角大王摇着紫金葫芦喊你名字——猜骰子是单还是双：猜中反把银角装进葫芦，+3 功德；猜错被吸进葫芦，停 1 回合。纯运气，五五开。

第 45 格 · 火云洞：红孩儿

三条路：手里有观音净瓶就用它，甘露灭火收服红孩儿，+4 功德；硬闯是与战力 7 的红孩儿斗法，胜 +4 功德、败 -2 法力（此战不会被抓走）；南海请观音最稳妥，停 1 回合换 +2 功德。

第 54 格 · 车迟国：斗法三赛

比就比：与国师比骰三局，平局算你赢——赢两局以上 +4 功德再得 1 件法宝；只赢一局 +1 功德；三战皆负退 2 格。云梯坐禅：停 1 回合换 +2 功德，稳扎稳打。

第 63 格 · 通天河：老鼋渡

坐老鼋渡河：掷出双数稳稳当当直达第 67 格；掷出单数被老鼋掀下水，退到第 60 格且 -1 法力——但猪八戒水性好，自己凫到第 65 格；持避水诀者用掉它照样上岸到第 67 格。等河面冻实：在陈家庄借宿，停 1 回合 +1 功德。小白龙还有专属选项化龙渡水：直达第 67 格再 +2 功德，全场最风光的过河方式。

第 72 格 · 火焰山：三借芭蕉扇

手里有芭蕉扇：连扇四十九扇火焰尽熄，用掉扇子直达第 75 格，+2 功德。没有就去翠云山借扇：掷骰 ≥ 5 借到真扇（获得芭蕉扇卡，回头就能用它过山）；借不到被铁扇公主一扇扇出五万里，退 5 格。也可以顶着烈焰硬闯：-2 法力翻到第 73 格——法力只剩 2 点时慎选，力竭可就亏大了。

第 81 格 · 凌云渡：脱胎换骨（终点）

到达凌云渡后，每回合掷骰一次：3 点以上接引佛祖的无底船就到，上船脱去凡胎、取得真经，当场获胜；掷出 1、2 点就在渡口打坐，下回合再试。每回合三分之二的成船率，后面的人还有最后一搏的机会——追！

九关速查

关卡	稳妥走法	冒险走法	最坏结果
两界山	无需选择，掷骰即可	—	没有坏结果，至少 +1 功德
五庄观	老实拜见：+1 功德	偷果子：掷 ≥ 4 得 +3 功德 +2 法力	停 1 回合
白虎岭	无需选择，连掷三骰	—	退 2 格
平顶山	猜单双，五五开	—	停 1 回合
火云洞	请观音：停 1 回合 +2 功德	硬闯：斗战力 7，胜 +4 功德	-2 法力
车迟国	坐禅：停 1 回合 +2 功德	三赛：赢两局 +4 功德 +1 法宝	退 2 格
通天河	等冻实：停 1 回合 +1 功德	坐老鼋：双数直达第 67 格	退到第 60 格，-1 法力
火焰山	有扇用扇：直达第 75 格	借扇：掷 ≥ 5 得芭蕉扇	退 5 格
凌云渡	每回合掷 ≥ 3 登船获胜	—	原地打坐等下回合

| 取胜心得

规则都在前八章了，这一章是几条打过很多局之后才懂的心得。

- 功德就是速度。看似绕路去驿站买筋斗云符、芭蕉扇，往往比闷头掷骰快——移动类法宝是全场最值钱的东西。
- 别跟战力 8、9 的妖怪讲道理。牛魔王、大鹏、青牛精、六耳猕猴，能智取就智取，不能智取就绕道。绕 2 格的损失远小于被抓回驿站。
- 法力别见底。剩 2 点法力还去硬闯火焰山或斗重型妖，等于自己请自己回驿站。人参果和观音净瓶要舍得用。
- 领先时收着点。紧箍咒、芭蕉扇、六耳猕猴换位都冲着第一名来。领先时留一张定风丹防扇、留救命毫毛防抓，比多走两格更要紧。
- 落后时攒着打。菩萨护佑每回合白给 1 功德，攒够 4 功德买张筋斗云符，一口气追 5 格。凌云渡前人人平等——终点掷骰见真章。
- 切磋看加成。孙悟空(+3)对上小白龙(+2)仍略占优势；差距不大时，手里有法宝比硬碰更划算。

关于这个游戏

《西游·八十一难》的每一张卡、每一座关卡、每一条克制关系，都出自吴承恩的《西游记》原著，卡面标注了对应回目。玩得开心之余，去翻翻原著吧——那里有比棋盘上大得多的世界。

Zelda 出品 · j2w.kuraku.net · 致每一个爱西游的孩子